

โครงการเสริมสร้างทัศนคติเพื่อการทำงานยุคใหม่ (Workforce Growth Mindset)

วันอังคารที่ 14 มีนาคม 2566 เวลา 09.00 - 16.00 น.

ณ ห้องประชุมฝ้ายคำ สำนักบริการวิชาการ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

- ลงทะเบียนเข้าร่วมกิจกรรมและเปิดโครงการ



- วิทยากร : คุณรัฐภูมิ เสงรัมย์ โค้ชผู้บริหารและวิทยากรด้านการพัฒนาผู้นำ



COACH JO RATTAPOOM HENGGRASMEE

ประสบการณ์ทำงานด้านการโค้ช กว่า 2,500 ชั่วโมงการโค้ช (ทั้งแบบ One-on-One และ Group Coaching) ตลอด 9 ปีที่ผ่านมา ได้มีโอกาสร่วมงานกับองค์กรชั้นนำต่างๆ มากมาย ได้ถ่ายทอดศาสตร์การโค้ชให้กับผู้นำในองค์กรชั้นนำระดับประเทศ กว่า 2,000 คนและเป็นคนไทยคนที่ 10 ที่ได้รับการ Certified จาก International Coach Federation ในระดับ Professional Certified Coach

3 องค์ประกอบที่สำคัญในการพัฒนาบุคลากรในองค์กร



GREAT EMPLOYEE



MINDSET



KNOWLEDGE



SKILL

องค์ประกอบหลัก 3 ประการดังนี้

- **กรอบความคิด (Mindset)** คือ กระบวนการทางความคิด เป็นความเชื่อที่มีผลต่อพฤติกรรม การดำเนินชีวิต
- **ความรู้ (Knowledge)** คือสิ่งที่ได้จากการค้นคว้า หรือการศึกษา เช่นความรู้ความเข้าใจในงานของตนเอง
- **ทักษะ (Skill)** คือความรู้ ความชำนาญ และความสามารถของบุคคลที่ได้มาจากการฝึกฝน ความพยายาม ที่สั่งสมมาจากการใช้ชีวิตและประสบการณ์ในการทำงานจนเกิดความชำนาญ

10 องค์ประกอบของบุคลากรที่เป็นที่ต้องการของทุกองค์กร



บุคลากร

ที่เป็นที่ต้องการ
ของทุกองค์กร

กิจกรรม

- ให้บุคลากรแบ่งกลุ่มออกเป็น 5 กลุ่ม กลุ่มละ 10 คน
- ให้แต่ละกลุ่มเขียนคุณลักษณะของบุคลากรที่เป็นที่ต้องการขององค์กร จำนวน 10 คุณลักษณะลงบนกระดาษโน้ต (Post-it)

- แบ่งกลุ่มทำกิจกรรม / เขียนคุณลักษณะของบุคลากรที่เป็นที่ต้องการขององค์กร จำนวน 10 คุณลักษณะ



- นำคุณลักษณะที่แต่ละกลุ่มเขียนมาติดบนกระดาน แยกเป็น 3 องค์ประกอบ ได้แก่ Mindset, Knowledge และ Skill



- ผลลัพธ์ที่ได้คือ คุณลักษณะส่วนมากที่คนในองค์กรต้องการคือ Mindset



ประเมินตนเองและทีมใน 3 องค์ประกอบ

Self Assessment



SCORE

อธิบาย:

.....

.....



SCORE

อธิบาย:

.....

.....



SCORE

อธิบาย:

.....

.....

กิจกรรม

- ให้แต่ละคนประเมินตนเองและให้คะแนนตัวเองในแต่ละองค์ประกอบ (คะแนนเต็ม 10) พร้อมทั้งอธิบายเหตุผลในการให้คะแนน
- นำคะแนนของบุคลากรทุกคนมารวมกันแล้วหาค่าเฉลี่ยของแต่ละองค์ประกอบ

- ประเมินตนเองและให้คะแนนตัวเองในแต่ละองค์ประกอบ



- นำคะแนนของบุคลากรทุกคนมารวมกันแล้วหาค่าเฉลี่ยของแต่ละองค์ประกอบ
คะแนนเฉลี่ยของบุคลากรในองค์กรในแต่ละองค์ประกอบ เป็นดังนี้



1. Mindset = 7.52 คะแนน
2. Knowledge = 6.41 คะแนน
3. Skill = 6.63 คะแนน

5 Mindset for Great Employee

กรอบความคิดของบุคลากรที่ยอดเยี่ยม

ประกอบด้วย

1. Be at cause: เราเป็นเหตุที่เกิดขึ้นในชีวิต (ไม่มากก็น้อย) จงรับผิดชอบต่อผลลัพธ์ที่เกิดขึ้นในชีวิต
2. The map is not the territory: สิ่งที่เราเห็น ไม่ใช่ทั้งหมดที่เป็น/คนมีศักยภาพเป็นได้
3. Everyone is doing the best they can with the resources they have available: ทุกคนทำดีที่สุดแล้วเท่าที่เขาที่ทรัพยากรอยู่ในตัวเอง ณ ขณะนั้น
4. Have behavioral Flexibility: ทุกคนปรับเปลี่ยนพฤติกรรมได้
5. There's no failure, it's only feedback: ไม่มีความล้มเหลว มีเพียงผลสะท้อนกลับ

ติดตั้ง Mindset ให้กับตนเองและทีม



กิจกรรม : หากว่าเรามี Mindset ทั้ง 5 ข้อนี้จะเกิดอะไรขึ้น ให้แต่ละคนเขียนตอบคำถาม 5 ข้อ ดังนี้

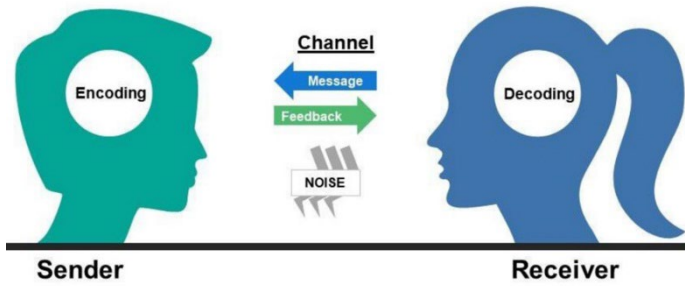
1. พฤติกรรมของคุณที่เปลี่ยนไปคืออะไร
2. สิ่งที่คุณรอบตัวจะเห็นการเปลี่ยนแปลงคืออะไร
3. เขาจะพูดถึงคุณในเวอร์ชันที่เปลี่ยนไป (ที่ดีขึ้น) ว่าเป็นอย่างไร
4. เมื่อเป็นเช่นนั้นแล้วคุณรู้สึกอย่างไร
5. เพื่อรักษา Mindset ทั้ง 5 ข้อนี้ให้คงอยู่กับตัว คุณจะบอกตัวเองว่าอย่างไร



ฝึกการเป็นผู้ฟังที่ดี

- แบ่งกลุ่มย่อย แล้วให้แต่ละคนอ่านคำตอบของตัวเองให้คนในกลุ่มฟัง

Communication Model



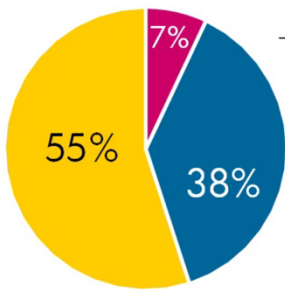
4 องค์ประกอบของการสื่อสาร ได้แก่

1. ผู้ส่งสาร (sender)
2. ผู้รับสาร (receiver)
3. สาร (message)
4. ช่องทางการสื่อสาร (channel)

"The meaning of your communication is the response you get"
ความหมายของการสื่อสาร อยู่ที่การตอบสนองที่คุณได้รับ

3V Communication

องค์ประกอบของการสื่อสารส่วนบุคคล



Dr. Albert Mehrabian's 7-38-55% Rule

Elements of Personal Communication

- spoken words
- voice, tone
- body language

Verbal	คำพูด	7%
Vocal	น้ำเสียง/โทนเสียง	38%
Visual	ภาษากาย	55%

"We Cannot Not Communicate"

ซึ่งโดยทั่วไปคนจะคิดว่าคำพูดมีผลต่อการสื่อสารมากที่สุด แต่จริง ๆ แล้วมีถึง 3 องค์ประกอบที่ส่งผล และหากทั้ง 3 ส่วนไม่ไปในทางเดียวกัน บางตัวจะมีผลทำให้คู่สนทนา รู้สึกดีหรือเชื่อได้มากกว่าอีกตัว เราอาจเรียกง่าย ๆ ว่าทฤษฎี "3V" ซึ่งคือตัวย่อของคำว่า Visual Vocal Verbal ซึ่งก็คือ ภาษากาย น้ำเสียง/โทนเสียง และคำพูด โดยองค์ประกอบย่อย ๆ ของแต่ละ V ก็คือ

1. Visual ภาษากาย มีผลต่อการสื่อสารถึง 55%

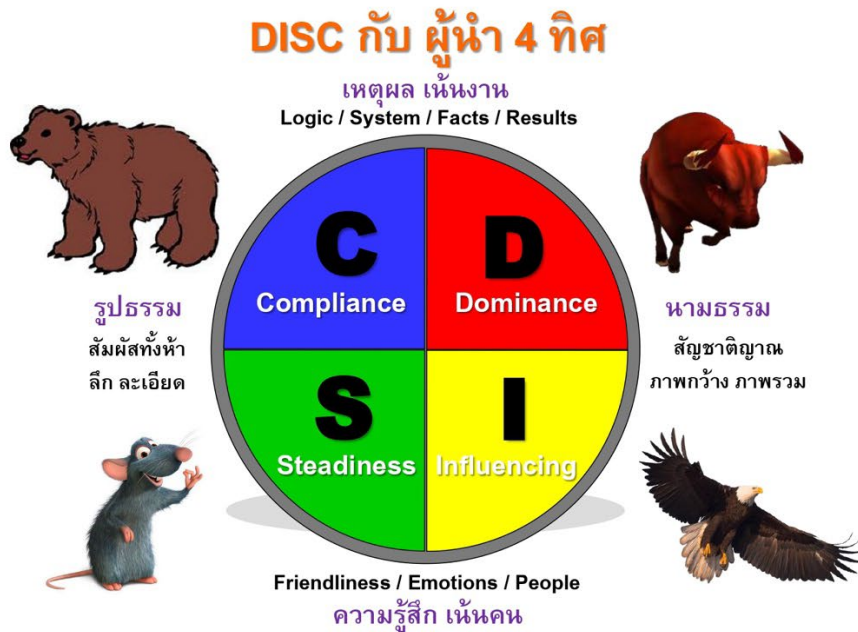
เช่น สีหน้า แววตา ท่าทาง รอยยิ้ม การใช้สายตา การแสดงออกทางสีหน้า การใช้มือและท่าทางต่าง ๆ

2. Vocal น้ำเสียง มีผลต่อการสื่อสารถึง 38%

เช่น น้ำเสียงดัง เบา ก็แสดงถึงความมั่นใจที่แตกต่างกัน ความดัง-ค่อยของเสียง, เสียงสูง-ต่ำ, การพูดช้า-เร็ว

3. Verbal คำพูด ประโยคที่พูด มีผลต่อการสื่อสารเพียง 7%

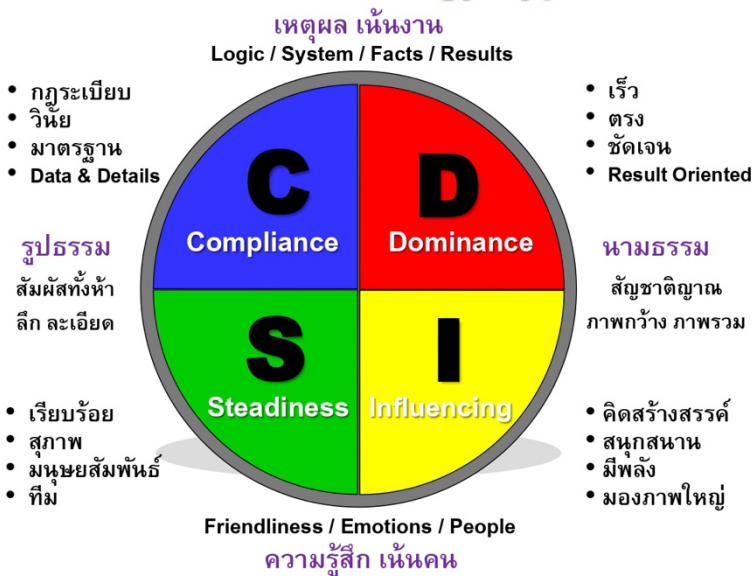
เช่น คำพูดที่เลือกใช้, เนื้อหาที่พูด, เรื่องราว



DISC Model

ประกอบไปด้วย 4 ลักษณะ คือ Dominance, Influence, Steadiness และ Compliance ซึ่งจริง ๆ แล้วทุกคนอาจมีหลายลักษณะอยู่ในตัวเองก็ได้ แต่จะมีอย่างเดี๋ยวกว่าที่ปรากฏออกมาชัดเจน นั่นก็คือ ‘จุดเด่น’ ของเรา DISC Model ช่วยให้เราได้เรียนรู้ตัวตนของคนที่อยู่ร่วมกันมากขึ้น ซึ่งจะทำให้เราเข้าใจในการกระทำแต่ละอย่างของกันและกัน เมื่อเรารู้นิสัยว่าเพื่อนร่วมงานคนไหนเป็นอย่างไร มีพื้นฐานอย่างไร ทำให้เรายอมรับและเปิดใจกับการกระทำของคนอื่น ความขัดแย้งก็จะลดน้อยลง เกิดการทำงานเป็นทีมมากขึ้น และทำให้องค์กรประสบความสำเร็จมากขึ้น

DISC: The 4 Energy Types



กิจกรรม

- ให้ทุกคนเลือกคุณลักษณะต่างๆ 4 ประเภท ข้อไหนที่ตรงกับตัวเองมากที่สุด
- เลือกข้อที่ตรงกับตัวเองมากที่สุด โดยเขียน
 - 1 (D) = จำนวนข้อที่ตรงกับตัวเอง
 - 2 (I) = จำนวนข้อที่ตรงกับตัวเอง
 - 3 (S) = จำนวนข้อที่ตรงกับตัวเอง
 - 4 (C) = จำนวนข้อที่ตรงกับตัวเอง
- ข้อที่มากที่สุด คือ คุณลักษณะของตัวเอง
- แบ่งกลุ่มตามตัวอักษรที่ได้ (D,I,S,C)

แบ่งกลุ่มตามตัวอักษรที่ได้ (D,I,S,C)

กลุ่ม D : Dominance (กระต๊อง)



D - Dominance

ชัดเจน	ว่องไว	กล้าตัดสินใจ
ชอบแข่งขัน	มุ่งผลสำเร็จ	เข้มแข็ง
มีหยึด	เปิดเผย	ตรงไปตรงมา
มองการณ์ไกล	สั่งการ	จริงจัง
เป็นผู้นำ	ปกป้อง	

ภาษา
สำคัญ ด่วน
เด็ดขาด
ห้าม ไม่ได้
ขอสิ่งให้...
ต้อง...เท่านั้น
ดีที่สุด
ทันที เดี่ยวนี้



สื่อสารกับคนสไตล์ D
Feedback ทันทัน พุดสั้น ตรงประเด็น
พุดถึงผลลัพธ์ ที่จะได้ อย่าจุกจิก ในรายละเอียด
ใส่ใจผลเชิงธุรกิจ

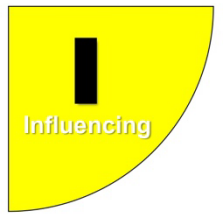
กลุ่ม I : Influencing (นกเหยี่ยว)



I - Influencing

คิดสร้างสรรค์	สนุกสนาน	มีพลัง
เป็นมิตร	มองโลกแง่ดี	มองภาพใหญ่
ดึงดูดผู้อื่น	มีเอกลักษณ์	ชอบการเรียนรู้
ยืดหยุ่น	ชอบทางเลือก	แก้ปัญหาเก่ง

ภาษา
เป็นไปโต้
ไช้เลย
สนุก สบาย สดใส
แล้วแต่ที่คุณ
จะสบายใจ



สื่อสารกับคนสไตล์ I
สร้างความเป็นกันเอง ชื่นชม และ ยอมรับ
สร้างบรรยากาศสบายๆ ผ่อนคลาย
อย่าตั้งเงื่อนไข หรือ ข้อจำกัด
ใช้คำถาม "คุณรู้สึกยังไง" เพื่อขอความเห็น
"เรื่องนี่เกี่ยวข้องกับใครบ้าง"

กลุ่ม S : Steadiness (หนู)



S - Steadiness

สุภาพ	เรียบง่าย	อ่อนโยน
ดูแลหัวใจ	สุขุม	รอบคอบ
อดทน	สงบนิ่ง	มั่นคง
ทำงานเป็นทีม	เป็นระบบ	ให้เกียรติผู้อื่น
มีน้ำใจ	ชอบช่วยเหลือ	

ภาษา
เข้าใจ เห็นใจ
ขอความร่วมมือ
ขอ.. ช่วย.. อยากรให้..
ถ้าเป็นไปได้
จะได้ไหม
น่าจะ ก็ได้
ตามใจ



สื่อสารกับคนสไตล์ S
เสนอข้อมูลสม่ำเสมอ ถามสารทุกขสขุดิบ
ใช้เวลา อย่าเร่งรีบ ชี้แจงขั้นตอน ที่มาที่ไป ชัดเจน
อย่าผิดสัญญา ใช้คำถาม "How" เพื่อขอความเห็น

กลุ่ม C : Compliance (หมี)



C - Compliance

ละเอียด	เป็นขั้นตอน	น่าเชื่อถือ
รอบรู้	มีหลักการ	มีเหตุผล
เคารพกติกา	นักวิเคราะห์	เห็นข้อมูล
เตรียมพร้อม	มีตรรกะ	รับผิดชอบ
สมบูรณ์แบบ	มุ่งคุณภาพ	

ภาษา

ละเอียด
ครบถ้วน
เบาะ ... ชัวร์
อย่าผิด
ต้อง
ระวัง ๆ ๆ



สื่อสารกับคนสไตล์ C

ให้ข้อมูล รายละเอียด
อย่าบิดเบือนข้อมูล
อย่ากดดันให้ตอบทันที

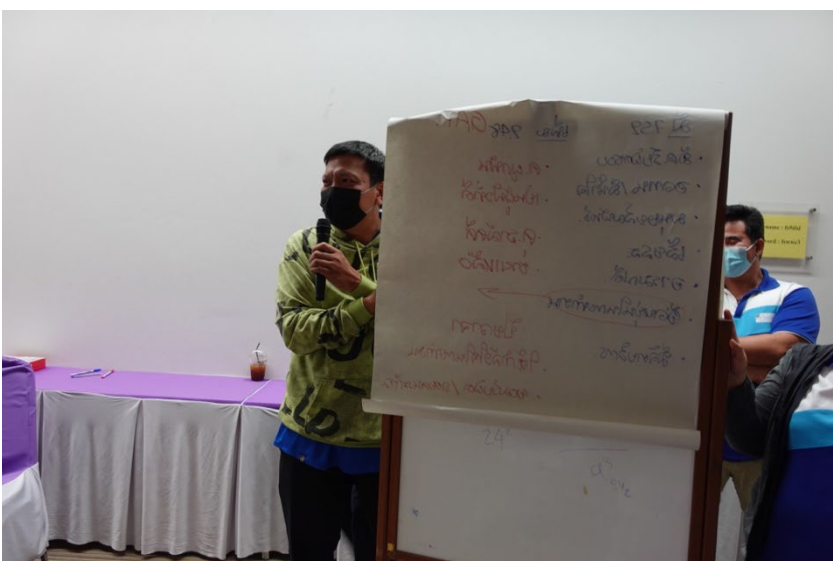
What When Where Why
ให้เวลาคิด พิจารณาเต็มที่

- ให้กลุ่มของตัวเองเขียนในสิ่งที่อยากบอกกลุ่มอื่นว่าจะต้องปรับตัวทำงานด้วยกันแบบไหน เพื่อเป็นการสื่อสารวิธีในการทำงานร่วมกันภายใต้ความแตกต่างของคนแต่ละประเภท



กลุ่ม D สิ่งทีอยากบอกคือ

- พูดตรงประเด็นชัดเจน
- กล้าแสดงออกทางความคิด
- มีความรับผิดชอบ
- มีเป้าหมายชัดเจน
- ทำงานอย่างรวดเร็ว แม่นยำ



กลุ่ม I สิ่งทีอยากบอกคือ

- เสนอความคิดใหม่ๆที่สร้างสรรค์
- สบายๆ ไม่เครียด ทุกปัญหามีทางออก
- ยืดหยุ่น ไม่เคร่งในระเบียบ
- มีทัศนคติที่ดี คิดในเชิงบวก
- มีเป้าหมายที่ชัดเจน (ใช้วิธีไหนค่อยว่ากัน)



กลุ่ม S สิ่งที่ยากบอกคือ

- พูดเพราะๆ (พูดกับหนูดีๆ)
- ความจริงใจ (อย่าโกหกหนู)
- ยิ้มให้กันบ้าง
- สอนหนูด้วย (หนูพร้อมจะศึกษา)
- ฟังหนูบ้าง (รับฟังความคิดเห็น)



กลุ่ม C สิ่งที่ยากบอกคือ

- มีข้อมูล
- มีกฎระเบียบ
- มีระยะเวลา
- มีความชัดเจน
- มีความถูกต้อง สมบูรณ์

ประโยชน์ของ DISC Model

การได้เรียนรู้จุดเด่นจุดด้อยและลักษณะนิสัยของเพื่อนร่วมงานก็เหมือนเป็นการได้รู้จักตัวตนของเพื่อนร่วมงานมากขึ้น ทำให้เข้าใจและยอมรับในลักษณะนิสัยของกันและกัน ส่งผลให้การทำงานราบรื่นมากขึ้นเพราะเกิดความเข้าใจกัน ในหมู่เพื่อนร่วมงาน ลดปัญหาความขัดแย้ง สร้างบรรยากาศทำงานเป็นทีมให้ดียิ่งขึ้น นอกจากนี้ยังช่วยในการพัฒนาความสัมพันธ์กับคนรอบข้าง และสามารถพัฒนาตัวเองให้ถูกจุดอีกด้วย บางทีมก็อาศัยการทำแบบทดสอบ DISC เพื่อวางตำแหน่งงานตามความถนัดของแต่ละคน เพิ่มประสิทธิภาพในการทำงานเป็นทีมให้ดีขึ้นได้ด้วย

การใช้คำพูดแบบ Empowering และ Disempowering



VS



เป็นรูปแบบและเทคนิคการสื่อสารเชิงสร้างสรรค์
สร้างความรู้สึกร่วมกัน ความสัมพันธ์ที่ดี เกิดความ
เข้าใจ จูงใจให้ร่วมมือ ยอมรับและ เกิดการ
เปลี่ยนแปลงพฤติกรรม

ยกตัวอย่าง เช่น

Disempowering	Empowering
- วันนี้มีปัญหอะไรบ้างไหม	- วันนี้มีอะไรคืบหน้าไปบ้าง
- ถ้าเราได้งานนี้จากลูกค้า	- เมื่อเราได้งานนี้จากลูกค้า
- คุณจะทำงานนี้ไหวไหม	- คุณจะทำงานนี้ให้สำเร็จได้อย่างไรบ้าง
- คุณจะเลิกนิสัยแย่ๆนี้ได้ยังไง	- คุณจะพัฒนาตัวเองได้อย่างไรบ้าง
- คุณจะพัฒนาตัวเองได้อย่างไรบ้าง	- คุณจะพัฒนาตัวเองให้ดีขึ้นไปอีกได้อย่างไรบ้าง

เลือก ตัดสินใจ สามารถ

AT CAUSE

ได้รับ

Above the Line

Below the Line

ถูก โดน

AT EFFECT

ต้อง พยายาม

เทคนิคการชื่นชม (Appreciation Technique)

Appreciation Technique: เทคนิคการชื่นชม

คำชม + การกระทำ + คุณสมบัติ

เก่งมาก

งานเสร็จตรงตามเวลา

รับผิดชอบ

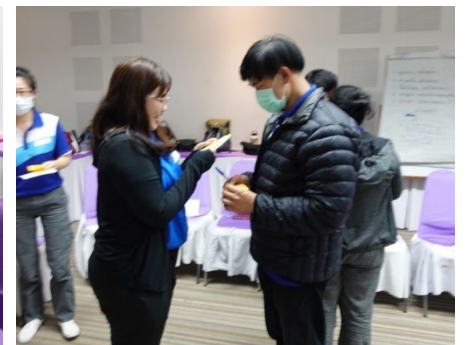
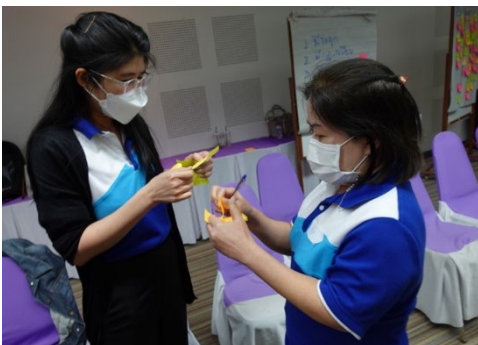
**“เก่งมาก งานเสร็จตรงตามเวลาเลย
มีความรับผิดชอบมากๆ”**

กิจกรรม

- ให้ทุกคนเขียนคำชื่นชมใครก็ได้จำนวน 3 คน โดยให้ระบุคำชม + การกระทำ + คุณสมบัติของคนที่เราชื่นชมหรืออยากขอบคุณ
- นำคำชม/คำขอบคุณ นั้นไปให้เจ้าตัวที่เรา กล่าวถึงและกล่าวชื่นชม/ขอบคุณ ผ่านคำพูด



- นำคำชม/คำขอบคุณไปให้คนที่เราอยากชื่นชม/ขอบคุณ



"เพราะคำชมทำให้การพูดคุยดีขึ้น ความสัมพันธ์ดีขึ้น นำมาซึ่งบรรยากาศรอบตัวที่ดีขึ้น ที่สำคัญเราไม่ต้องลงทุนอะไรกับคำชมเลย เพียงแค่เอ่ยมันออกไป ก็ช่วยนำมาซึ่งความพึงพอใจต่อกันได้แล้ว"

สรุปการประเมินตนเอง (ก่อน/หลัง)

- ให้ทุกคนประเมินตนเองอีกครั้งหลังจากจบกิจกรรม



องค์ประกอบ	ประเมินก่อน กิจกรรม	ประเมินหลัง กิจกรรม	รายละเอียดในแต่ละหัวข้อ	
			สิ่งที่มีอยู่แล้ว	สิ่งที่ควรเพิ่ม/ต้องการ
Mindset	7.52 คะแนน	9.50 คะแนน เพิ่มขึ้น ↑	มีความรับผิดชอบ ความอดทน/มีน้ำใจ มีมนุษยสัมพันธ์ การเสียสละ อารมณ์ดี มีจิตบริการ	ยืดหยุ่นในการทำงาน ความผูกพันในองค์กร การเป็นผู้ฟังที่ดี ความสามัคคี/การช่วยเหลือ ปิยวาจา ให้กำลังใจในการทำงาน การยอมรับผิด/ถอยคนละก้าว
Knowledge	6.41 คะแนน	9.50 คะแนน เพิ่มขึ้น ↑	ความรู้ในงาน	การวิเคราะห์ข้อมูล ระบบฐานข้อมูล ภาษาต่างประเทศ การทำงานเป็นทีม Blockchain
Skill	6.63 คะแนน	9.50 คะแนน เพิ่มขึ้น ↑	Compromise ความคิดสร้างสรรค์ การสื่อสาร การทำงานเป็นทีม	การสอนงาน/แบ่งปันทักษะ การวางแผนงาน (เป็นระบบ) การตั้งเป้าหมาย/ขับเคลื่อน ทักษะทางเทคโนโลยี ทักษะตามตำแหน่งงาน

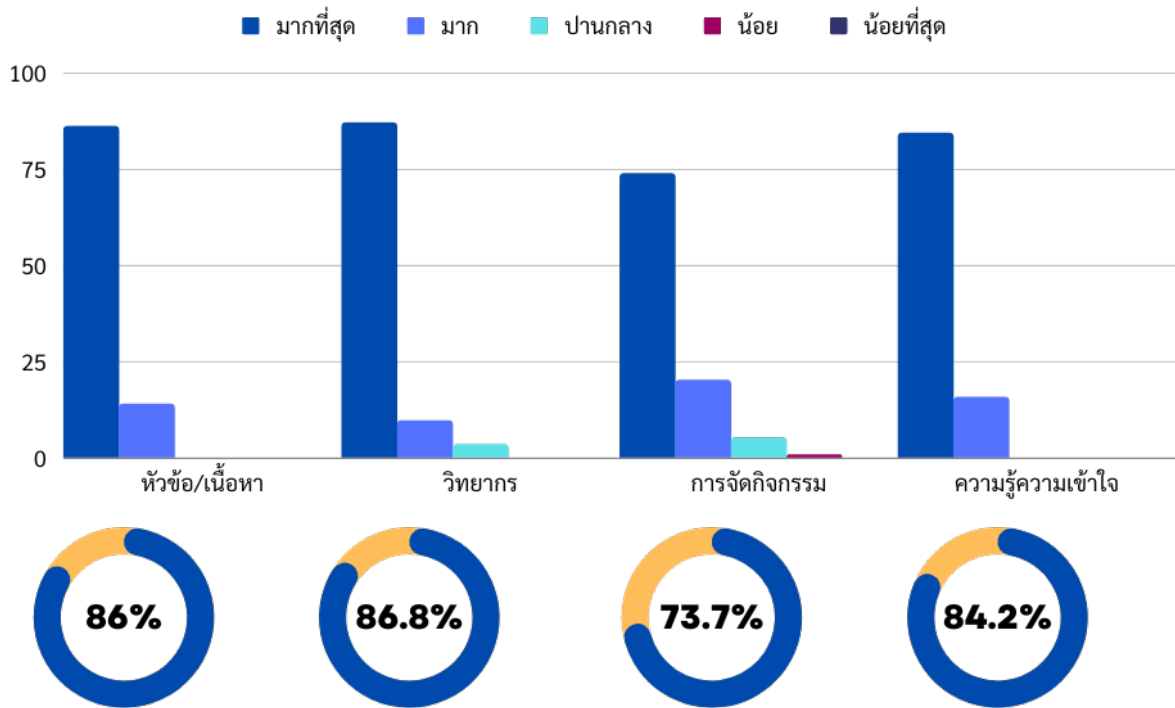
ปิดกิจกรรม

- รองคณบดีฝ่ายบริหารและเทคโนโลยีสารสนเทศ อาจารย์ ดร.วาทีณี ถาวรธรรม กล่าวปิดกิจกรรม



สรุปแบบประเมินความพึงพอใจในการจัดกิจกรรม

จำนวนผู้ตอบแบบสอบถาม **38** คน คิดเป็น **74.51%** (ข้อมูล ณ 15/3/2566)



รายละเอียดการประเมิน

หัวข้อประเมิน	ความพึงพอใจ (ร้อยละ)				
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย	น้อยที่สุด
1. การประเมินหัวข้อ/เนื้อหา	85.96	14.04	0	0	0
1.1 หัวข้อการบรรยายมีความน่าสนใจ	84.21	15.79	0	0	0
1.2 เนื้อหาที่มีความชัดเจนและสอดคล้องกับหัวข้อการจัดกิจกรรม	86.84	13.16	0	0	0
1.3 เนื้อหาที่มีความสอดคล้องเชื่อมโยงกับการปฏิบัติงานจริง	86.84	13.16	0	0	0
2. การประเมินวิทยากร	86.84	9.65	3.51	0	0
2.1 ความรู้และความเชี่ยวชาญในหัวข้อการบรรยาย	86.84	7.89	5.26	0	0
2.2 ความสามารถในการถ่ายทอดความรู้แก่ผู้รับฟังการบรรยาย	86.84	10.53	2.63	0	0
2.3 ทักษะการสื่อสารที่ทำให้การบรรยายมีความน่าสนใจ	86.84	10.53	2.63	0	0
3. การประเมินการจัดกิจกรรม	73.68	20.18	5.26	0.88	0
3.1 ความเหมาะสมของสถานที่จัดกิจกรรม	68.42	23.68	7.89	0	0
3.2 ความเหมาะสมของระยะเวลาการจัดกิจกรรม	73.68	18.42	5.26	2.63	0
3.3 ความพึงพอใจต่อการจัดการจัดกิจกรรม	78.95	18.42	2.63	0	0
4. การประเมินผลความรู้ความเข้าใจ	84.21	15.79	0	0	0
4.1 ความรู้ความเข้าใจก่อนการเข้าร่วมกิจกรรม	39.47	18.42	23.68	7.89	10.53
4.2 ความรู้ความเข้าใจหลังการเข้าร่วมกิจกรรม	86.84	13.16	0	0	0
4.3 ความสามารถในการนำความรู้ไปใช้ในการปฏิบัติงาน	81.58	18.42	0	0	0
5. ข้อเสนอแนะสำหรับการจัดอบรมในครั้งต่อไป	เห็นควรจัดกิจกรรมต่อไป 100%				

ข้อเสนอแนะ

- ขอผู้บริหารและอาจารย์มาร่วมด้วย
- เยี่ยมมาก สนุกมากค่ะ
- ขอบขอบคุณที่จัดกิจกรรมดีๆ ขึ้นมาค่ะ
- เป็นกิจกรรมที่ดีมากค่ะ
- ไปทะเล :)
- อาจจะมีการจัดแบบนี้ทุกๆ ปี
- อยากไปทะเลค่ะ
- อยากให้พาไปสัมมนาต่างจังหวัดบ้าง
- ผู้บริหารและคณาจารย์ก็ควรมี mindset ที่ดีต่อ จนท.
- ควรจัดอย่างต่อเนื่องเพื่อให้เกิดการรับรู้พูดคุยกันให้มากขึ้น
- ควรให้ทีมผู้บริหารมาร่วมกิจกรรมในครั้งนี้ด้วย และเห็นควรให้จัดบ่อยๆ
- อยากให้มีการจัดนอกสถานที่และติดตามผลของการอบรมด้วย
- การอบรมลักษณะผ่อนคลายสร้างความสัมพันธ์ที่ดี ความรักความสามัคคีที่ดีต่อกัน
- เป็นกิจกรรมที่ดี ควรดูแลวิทยากรให้ใกล้ชิดกว่าเดิม ถ้าดับกำหนดการควรให้พิธีการเสร็จก่อนที่จะมีการอวยพรวันเกิด เพื่อให้เกียรติวิทยากร
- ไปนอกสถานที่ ผ่อนคลายบ้าง
- สร้างความผูกพันดีมากคะ
- เป็นกิจกรรมที่ดีมาก
- จัดนอกสถานที่ไกลจากมหาวิทยาลัย ทะเล
- สร้างความสัมพันธ์ที่ดีต่อกัน
- ขอจัดอีกครั้งในช่วงที่มีงานกว่านี้ เช่น ปิดเทอม
- จัดสัมมนาครั้งต่อไปเปลี่ยนสถานที่นะคะ
- ครั้งต่อไปทะเลครับ
- ดีมากครับ
- ไปทะเลนะคะ ไม่ใช่ทะเลเชียงใหม่เนื้อจ้าว

เป้าหมายและผลการดำเนินงาน

ตัวชี้วัด	หน่วยนับ	แผน	ผล
		๒๕๖๖	๒๕๖๖
ผลผลิต (Outputs)			
<u>ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ</u> - จำนวนบุคลากรสายสนับสนุนที่เข้าร่วมกิจกรรม	ร้อยละ	ไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๘๐	ร้อยละ ๙๘
<u>ตัวชี้วัดเชิงเวลา</u> - กิจกรรมแล้วเสร็จตามระยะเวลาและขั้นตอนที่กำหนด	ชั่วโมง	๖ ชั่วโมง	๖ ชั่วโมง
<u>ตัวชี้วัดเชิงต้นทุน</u> - ค่าใช้จ่ายของการจัดกิจกรรมตามงบประมาณที่ได้รับการจัดสรร	บาท	๔๐,๐๐๐	๓๒,๒๔๑
ผลลัพธ์ (Outcomes)			
<u>ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ</u> ๑. ผลการประเมินระดับความรู้ความเข้าใจเรื่อง Growth Mindset ภายหลังเสร็จสิ้นการอบรม	ร้อยละ	ไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๘๐	ร้อยละ ๘๔.๒
๒. ผลการประเมินทักษะในด้านต่าง ๆ ได้แก่ - กรอบความคิด (Mindset) - ความรู้ (Knowledge) - ทักษะ (Skill)	<u>ระดับ : ดี</u> คะแนน คะแนน คะแนน	๘ คะแนน ๘ คะแนน ๘ คะแนน	๙.๕ คะแนน ๙.๕ คะแนน ๙.๕ คะแนน
หมายเหตุ : คิดเป็นค่าเฉลี่ยจากผลการประเมินทักษะของบุคลากรที่เข้ารับการฝึกอบรม			